



ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНАЯ ОНЛАЙН-ИГРА «И ПОМНИТ МИР СПАСЕННЫЙ...»

ПРАВИЛА ИГРЫ

Онлайн-игра состоится в субботу 25 апреля 2020 года в 17-00 в прямом эфире официальной группы Орловского краеведческого музея в социальной сети «ВКонтакте» - <https://vk.com/okmuseum>. Видео также дублируется на странице музея в YouTube <https://www.youtube.com/channel/UCaP3LsCkASkOb6sodFp9AdQ>.

Регистрация и участие в игре - бесплатно.

-- РЕГИСТРАЦИЯ --

Чтобы принять участие в интеллектуальной игре, капитану команды необходимо до 15.00 25 апреля отправить заявку с адреса, который будет использоваться для получения форм ответов, на электронную почту по okmpobeda75@yandex.ru, указав название команды, ориентировочное число участников команды и категорию команды: семейная или школьная (по желанию, необязательно).

Например:

Название команды – «Семья Ивановых 007»

Число участников – 5 человек

Категория - семья

Рекомендуется использовать заведомо несовпадающее название команды. Указываем приблизительное число участников команды. Если команда не является семейной или школьной – категорию пропускаем и не указываем.

В ответ на почту вы получите информацию о том, что ваша команда зарегистрирована.

-- ФОРМЫ ОТВЕТОВ --

За 5 минут перед началом игры капитанам команд, на указанный в заявке адрес электронной почты, будут направлены ссылки на электронные формы ответов, которые капитанам команд необходимо заполнять и отправлять в конце каждого тура. Если по каким-то причинам письмо не получено, ссылки будут опубликованы в группе музея ВКонтакте и на сайте музея.

В формах необходимо указывать название команды, которое вы указали при регистрации.

Пример тестовой формы: <https://forms.gle/89p3Gxavo46kPRef9>

-- ИГРА --

Перед началом игры необходимо проверить средства связи для общения между участниками команды. Это может быть Skype, WhatsApp, ZOOM или телефон.

Игра состоит из 4 туров по 5 вопросов (разминка, музыкальный, вопрос из музея, финальный). Продолжительность игры 1 час.

На каждый вопрос командам дается:

- 30 секунд для каждого вопроса 1 тура;
- 1 минута для каждого вопроса 2 – 4 туров.

По истечении этого времени оглашается следующий вопрос.

После того как вопросы оглашены, командам дается 2 минуты на заполнение и отправку электронной формы.

Во время игры вы можете задавать вопросы в группе ВКонтакте. Мы будем стараться отвечать оперативно.

-- ИТОГИ --

Помимо победителя в общем зачете, будут разыграны отдельные номинации для семейных и школьных команд, а также номинация победителя в туре вопросов музеев-партнеров международного проекта «Территория Победы».

При равенстве баллов приоритет получает команда, ответившая на вопросы тура раньше остальных.

С задержкой (1-2 часа) в группе музея в ВКонтакте и на сайте музея будет опубликована турнирная таблица и определены победители. Также ссылки на турнирные таблицы будут отправлены на электронные адреса капитанов команд.

Текущая информация об игре на сайте Орловского краеведческого музея okmuseum.ru и на странице группы Орловского краеведческого музея в социальной сети «ВКонтакте» - vk.com/okmuseum.